

JEU LECTURE CP

Plastifier (ou non) et découper les cartes que vous aurez imprimées sur bristol.

Répartir les 45 cartes en six paquets identifiables par un chiffre de 1 à 6.

Lancer un dé, prendre une carte dans le paquet correspondant, lire à haute voix ce qui est écrit et le faire.

Les autres joueurs jugent la validité du travail.

Le joueur garde la carte si ses pairs le lui permettent, sinon il la replace sous le paquet.

*Écris ton nom au
tableau.*

*Écris ton prénom sur
une feuille.*

Lève le doigt.

*Tire les cheveux
d'un ami.*

Tire la langue.

Ouvre la porte.

Dessine un chat.

*Chante ce que tu
veux.*

*Compte jusqu'à
douze.*

Couche-toi sur le sol.

Fais une roulade.

Tu te grattes le dos.

Tu lèves la main.

Imite le loup.

Recule de huit pas.

*Mange un
bonbon.*

Change la date.

*Va chercher
un livre.*

*Tu gagnes une
image.*

Tu rejoues.

*Tu tires une carte
dans un paquet.*

Lave-toi les mains.

*Pose ta main
sur ta tête.*

Ferme les yeux.

*Embrasse un
camarade.*

Monte sur ta chaise.

*Pose un doigt sur ta
chaussure.*

Récite une poésie de ton choix.

Tire l'oreille de ton voisin.

Enlève ta chaussure gauche.

Pince la joue de ton voisin.

Découpe une feuille en trois morceaux.

Écris le mot LUNE sur une ardoise.

Dis les jours de la semaine.

Crie dans l'oreille de quelqu'un.

Monte sur la table.

<p><i>Prends cinq étiquettes nombres et range les.</i></p>	<p><i>Compte de treize à sept.</i></p>	<p><i>Compte de onze à trente neuf.</i></p>
<p><i>Cache-toi sous une chaise.</i></p>	<p><i>Raconte une petite histoire.</i></p>	<p><i>Dessine une fleur rouge sur une feuille.</i></p>
<p><i>Chante comme le coq.</i></p>	<p><i>Tu te tapes trois fois sur le ventre.</i></p>	<p><i>Récite l'alphabet, les yeux fermés.</i></p>